Node.js notas:

1. requires(./nombre\_archivo) esto para importar librerías
2. exports.nombre = función; hay que exportar las funciones que serán llamadas por el requires
3. crear un objeto const Math = {};
4. exportar ese objeto  
     
   Math.add = add;

Math.substract = substract;

Math.multiply = multiply;

Math.divide = divide;

module.exports = Math;

1. Documentación <https://nodejs.org/dist/latest-v16.x/docs/api/>
2. Llamado de modulo pre instalados: const os = require('os');
3. Modulo sistema operativo  
   const os = require('os');

console.log(os.platform());

console.log(os.release());

console.log('free mem', os.freemem());

1. Manejo de archivos:  
     
   const fs = require('fs');

fs.writeFile('./texto.txt', 'la persona que me gusta es: ', function(err){ // ubicacion del archivo, mensaje a escribir, funcion callback para aber el error

    if(err){

       console.log(err);

    }

    else{

        console.log('No se habla de bruno nonono');

    }

});

console.log('ultima linea de codigo');

fs.readFile('./texto.txt',  function(err,data){ // ubicacion del archivo,  funcion callback para saber el error o leer lo datos

    if(err){

       console.log(err);

    }

    else{

        console.log(data.toString());

    } });

1. http

const http = require('http');

http.createServer(function (req, res ){ // peticion request req, respuesta response res

res.writeHead(200, {'content-type': 'text/html'});// cabecera, e pone un código de estado http y el contenido de lo //////que se se espera (texto html)

res.write('<h1>Hola mundo desde node js</h1>'); // escibir

res.end();

}).listen(3000);

10)otro modo:  
  
const handleserver = function (req, res ){ // peticion request req, respuesta response res

res.writeHead(200, {'content-type': 'text/html'});// cabecera, e pone un codigo de estado http y el contenido de lo que se se espera (texto html)

res.write('<h1>Hola mundo desde node js</h1>'); // escibir

res.end();

}

const server = http.createServer(handleserver);

server.listen(3000, function(){// crea una funncion callback despues de acceder al servidor

console.log('server on port 3000');

});

11)