Node.js notas:

# Parte I

1. requires(./nombre\_archivo) esto para importar librerías
2. exports.nombre = función; hay que exportar las funciones que serán llamadas por el requires
3. crear un objeto const Math = {};
4. exportar ese objeto  
     
   Math.add = add;

Math.substract = substract;

Math.multiply = multiply;

Math.divide = divide;

module.exports = Math;

1. Documentación <https://nodejs.org/dist/latest-v16.x/docs/api/>
2. Llamado de modulo pre instalados: const os = require('os');
3. Modulo sistema operativo  
   const os = require('os');

console.log(os.platform());

console.log(os.release());

console.log('free mem', os.freemem());

1. Manejo de archivos:  
     
   const fs = require('fs');

fs.writeFile('./texto.txt', 'la persona que me gusta es: ', function(err){ // ubicacion del archivo, mensaje a escribir, funcion callback para aber el error

    if(err){

       console.log(err);

    }

    else{

        console.log('No se habla de bruno nonono');

    }

});

console.log('ultima linea de codigo');

fs.readFile('./texto.txt',  function(err,data){ // ubicacion del archivo,  funcion callback para saber el error o leer lo datos

    if(err){

       console.log(err);

    }

    else{

        console.log(data.toString());

    } });

1. http

const http = require('http');

http.createServer(function (req, res ){ // peticion request req, respuesta response res

res.writeHead(200, {'content-type': 'text/html'});// cabecera, e pone un código de estado http y el contenido de lo //////que se se espera (texto html)

res.write('<h1>Hola mundo desde node js</h1>'); // escibir

res.end();

}).listen(3000);

10)otro modo:  
  
const handleserver = function (req, res ){ // peticion request req, respuesta response res

res.writeHead(200, {'content-type': 'text/html'});// cabecera, e pone un codigo de estado http y el contenido de lo que se se espera (texto html)

res.write('<h1>Hola mundo desde node js</h1>'); // escibir

res.end();

}

const server = http.createServer(handleserver);

server.listen(3000, function(){// crea una funncion callback despues de acceder al servidor

console.log('server on port 3000');

});

11)usando npm  
  
EN la consola escribir

npm install colors

12) uso colors   
const color = require('colors');

console.log('server on port 3000', .green);

13) npm init // sirve para hacer una descripción del curso

Crea un package.jon

14) dentro del paquete json como decirle cual es el sitio inicial:

"scripts": {

    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",

    "start": "node index.js"

luego puedo iniciar el proyecto con el codigo npm start

15)correr otra categoría del script npm run nombre de la categoría creada

16)instalar express

npm i express

"dependencies": {

    "colors": "^1.4.0",

    "express": "^4.17.2"

  },

17)mismo codigo con express

const express = require('express');

const server  = express();

server.get('/', function(req, res){

     res.send('<h1>Hola MUndo</h1>');

     res.end();

});

server.listen(3000,function(){

    console.log('server on port 3000'.green)

} );

# PARTE 2: EXPRESS

1. routing

server.get('/about', (req,res)=>{ // creando la ruta about

    res.send('About me');

});

1. npm install nodemon: framework que me permite introducer cambios inmediatos a node reiniciar el servidor  
     
   uso de nodemon: npx nodemon index.js
2. permitir que el servidor use json

server.use(express.json()); // hace que express entienda el formato json

4)método post(dinámico)

Si por ejemplo a parte de /user s quiere agregar algo mas (ejemplo <http://localhost:5000/user/456>)

server.post('/user/:id',(req,res)=>{ //mostando lo recibido del post en consola

    console.log(req.body);

    console.log(req.params);

    res.send('REQUEST POST');

});

5)

Acceder a los parámetros de la URL

server.put('/aput/:id',(req,res)=>{

    console.log(req.body);

    res.send('User ${req.params.id} updated'); // para acceder al parametro en la url

});

6)

server.all('/user', (req,res,next)=>{

    console.log('por aqui paso');

    next();

 });

Ojo este “all” tendría que estar de primero”

# Parte 3 Middleware

1) )los middleware funcionan para procesar datos antes de llegar a la ruta

function logger(req,res,next){ //middleware

    console.log('Request Recieved');

    next();

}

Uso:  
  
server.use(logger);

2) para saber el protocolo (http, https,ftb) el host (ip, dirección, localhost) y el puerto:

console.log( `Request Recieved: ${req.protocol}://${req.get('host')}${req.originalUrl}`);

el middleware debe ser definido antes de las rutas

3) Morgan

Sirve para dar la información del request

const morgan = require('morgan'); //llamado modulo morgan npm i morgan

uso

server.use(morgan('dev'));

respuesta:

GET /user 304 6.534 ms - -

4) static files (se usa por defecto en caso que no se acceda a ninguna ruta)

server.use(express.static('public'));// uso de express static en caso de que no se acceda a ninguna ruta

la carpeta public debe tiene un index.html que accede a una carpeta css o cualquier otro archivo javascript que se acceda por defecto

5) java script timer

setTimeout(() => {

    document.getElementById('loquesea').innerHTML = 'Cambiado desde inner html';

}, 3000);

# Parte IV settings

1)

// todo esto se usa en la parte donde el puerto escucha

//palabras reservadas get y set

server.set('AppName','TutoNode'); // nombre de la app

server.set('port', 3000); // puerto de uso

uso:

server.listen(server.get('port'),function(){

    console.log(server.get( 'AppName')); // nombre de la app puesto en settings, debe estar olo

    console.log('server on port  '.green, server.get('port'));

} );

2) plantillas

Ejs en un framework para poder ejecutar plantillas de vitas en web

Injstalacion npm install ejs

Debe existir una carpeta de views con un archivo “.ejs” el cual tiene la vista que se quiere visualizar

Uso desde las rutas:

//routes

server.get('/', (req,res) => {

const data = [{name: 'olga'},{name: 'ruben'},{name: 'joey'},{name: 'joey'}]

    res.render('index.ejs');

});

Imprimir la plantilla desde el archivo .ejs

<body>

<h1>EJS</h1>

<ul>

    <% people.forEach(function (person){ %>

        <li>

            <%= person.name  %>

        </li>

    <% }) %>

</ul>

Hay otras plantillas como pug pero honestamente creo que los frameworks frontend hacen esto también

# Parte 4 database

1. <http://expressjs.com/en/guide/database-integration.html#postgresql> en este sitio hay varias formas de conectarse a una base de datos, hay que ter en cuenta que las bases de datos tienen sintaxis diferentes por lo que se recomienda ORM para unificarlos en código y objetos javascript
2. ORM: convierte los query en objetos javascript para ser leídos ejemplos sequelize y mongoose
3. Instalar sequalize

npm install --save sequelize

1. Instalar drivers, aqui hay varios ejemplos, usaremos el de postgresql porque ya tengo una tabla en esa bd

# One of the following:

$ npm install --save pg pg-hstore # Postgres

$ npm install --save mysql2

$ npm install --save mariadb

$ npm install --save sqlite3

$ npm install --save tedious # Microsoft SQL Server

1. Conectar a la base de datos, hay 3 formas…. Yo eligire la forma 1 de momento

const { Sequelize } = require('sequelize');

// Option 1: Passing a connection URI

const sequelize = new Sequelize('sqlite::memory:') // Example for sqlite

const sequelize = new Sequelize('postgres://user:pass@example.com:5432/dbname') // Example for postgres

// Option 2: Passing parameters separately (sqlite)

const sequelize = new Sequelize({

dialect: 'sqlite',

storage: 'path/to/database.sqlite'

});

// Option 3: Passing parameters separately (other dialects)

const sequelize = new Sequelize('database', 'username', 'password', {

host: 'localhost',

dialect: /\* one of 'mysql' | 'mariadb' | 'postgres' | 'mssql' \*/

});

1. Probar la conexión

try {

await sequelize.authenticate();

console.log('Connection has been established successfully.');

} catch (error) {

console.error('Unable to connect to the database:', error);

}

1. Forma mas cool! Utilizar sequalize cli  
     
   en la terminal escribir:  
     
   npm install -g sequelize-cli
2. Para usar la CLI  
     
   npx sequelize init  
     
   creara muchas cosas:
3. Primero una carpeta config

